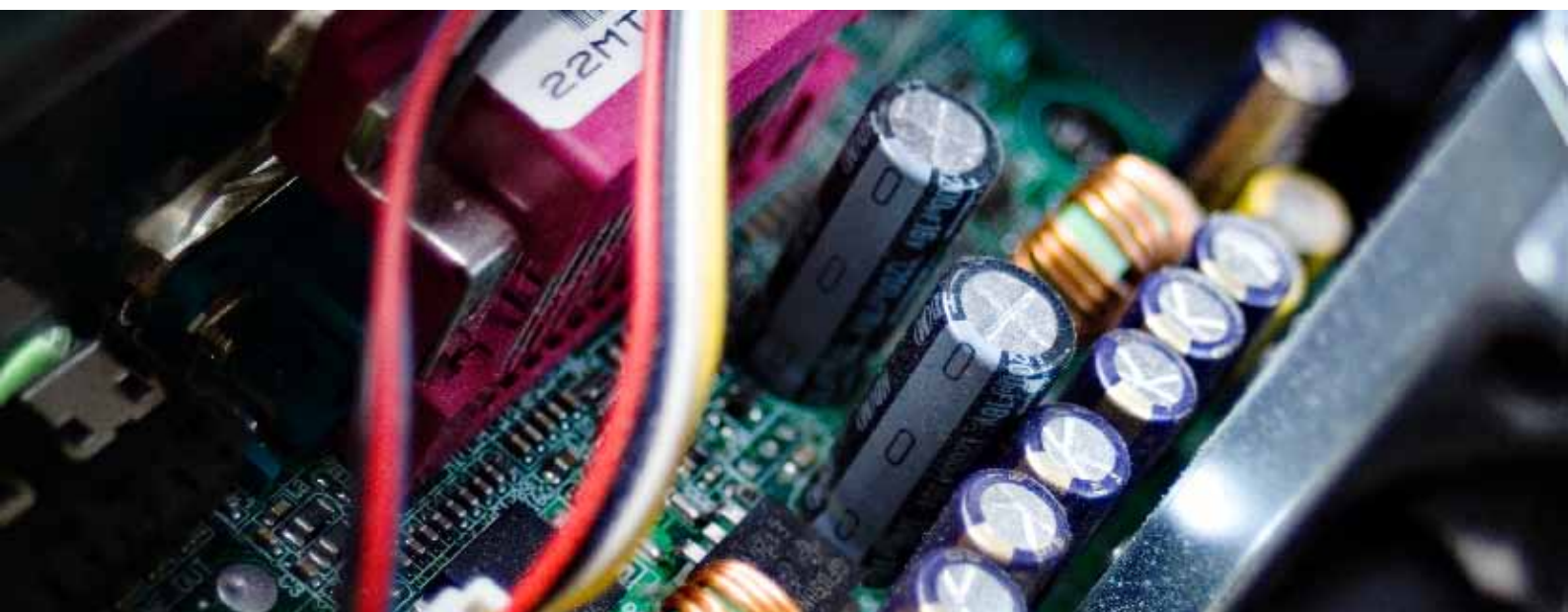


Datorimplementerade uppfinningar och affärsmetoder



Skydda dina idéer

Datorimplementerade uppfinningar och affärsmetoder

Med datorimplementerade uppfinningar menas uppfinningar som genomförs med hjälp av en dator. Det finns fyra skydd för datorrelaterade uppfinningar; upphovsrätt, kretsmönsterskydd, skydd av företagshemligheter och patent. Dessutom kan det vara värdefullt att ha ett avtal om licens på datorprogrammet.

Vad är ett patent?

Ett patent är en överenskommelse mellan patenthavaren och samhället. Patenthavaren får ensamrätt till uppfinningen. Samhället publicerar uppfinningen efter 18 månader. Syftet är att den tekniska utvecklingen ska stimuleras, dels genom att ensamrätten ger uppfinnaren möjlighet att tjäna pengar på sin uppfinning, dels genom att ny kunskap blir offentlig och kan utnyttjas för ytterligare utveckling.

Vad innebär patenträtten?

Ett patent hindrar andra från att, utan patenthavarens tillåtelse exempelvis tillverka, sälja, importera eller använda uppfinningen. Rättigheten räknas från den dag patentansökan lämnades in och gäller maximalt i 20 år.

Var uppmärksam på att ett patent inte automatiskt ger en rätt att utöva uppfinningen. Är din uppfinning beroende av någon annans patent behöver du till exempel en licens från den patenthavaren.

Vad kan patenteras?

Datorimplementerade uppfinningar

När det gäller datorimplementerade uppfinningar kan du få patent på ett datorprogramms koppling till en teknisk lösning, alltså den funktion, metod eller process som blir resultatet av programmets körning i datorn. En matematisk algoritm är alltså inte patenterbar i sig. Men om användningen av algoritmen är i ett tekniskt sammanhang kan du få patent på den tekniska lösningen där algoritmen används.

Till exempel om du har en maskin som är kopplad till ett datorprogram som styr en process att framställa piller i två färger och du beskriver den tekniska processens funktion kan du få patent för hela processen. På så sätt är det inte bara det specifika datorprogrammet du får skydd för, utan även användningen med andra program som skulle ge samma resultat.

Du kan också få patent på datorprogram som styr fysiska processer eller som behandlar fysiska signaler. Program som styr kommunikation mellan exempelvis mobiltelefoner, mellan olika typer av IT-verktyg eller över Internet kan också patenteras. Datorprogram som styr interna system, operativsystem eller en ny teknisk funktion som gör datorn snabbare eller säkrare är program som kan patenteras.

Affärsmetoder

Begreppet affärsmetod används för att beteckna ansökningar av administrativ eller kommersiell natur. Exempel på detta kan vara reklam, tjänster förmedlade över Internet, riskvärdering och metoder för att välja en kandidat för ett visst arbete. Endast om implementeringen av affärsmetoden utgör en teknisk lösning på ett tekniskt problem kan den vara patenterbar.

Patenterbarhetskriterierna

- **Nyhet** – Att uppfinningen ska vara ny innebär att den inte får vara känd innan du lämnar in din patentansökan. Det spelar ingen roll på vilket sätt eller var i världen den har blivit känd. Tänk på att uppfinningen räknas som känd även om det är du själv som använt eller publicerat den.
- **Uppfinningshöjd** – Din uppfinning ska skilja sig väsentligt från de uppfinningar som är kända sedan tidigare. Det får heller inte ligga nära till hand för en fackman att göra samma uppfinning.
- **Industriell tillämpbarhet** – Att uppfinningen har industriell tillämpbarhet innebär att uppfinningen ska ha teknisk karaktär, teknisk effekt och vara reproducerbar.

Exempel på sådant som inte är patenterbart

En uppfinning anses aldrig vara det som enbart är:

- en upptäckt, vetenskaplig teori eller matematisk metod
- en konstnärlig skapelse
- en plan, regel eller metod för intellektuell verksamhet, för spel eller för affärsverksamhet eller ett datorprogram
- en presentation av information

Ytterligare skydd

Förutom patentskyddet finns det ytterligare skydd för datorrelaterade uppfinningar; upphovsrätt, kretsmönsterskydd och skydd av företagshemligheter. Dessutom kan det vara värdefullt att ha ett avtal om licens på datorprogrammet.

- **Upphovsrätten** – fordrar ingen registrering utan uppstår när du offentliggjort ditt litterära eller konstnärliga verk om det har verkshöjd. Bland annat programkoder, skärmbilder och tillhörande dokumentation kan skyddas av upphovsrätten. Upphovsrätten skyddar den form verket kommit till uttryck i.
- **Kretsmönsterskydd** – är ett särskilt skydd för kretsmönster i halvledarprodukter som också uppstår utan registrering om kretsmönstret uppfyller de krav som lagen anger.
- **Skydd av företagshemligheter** – fordrar inte heller registrering utan gäller all information som i lagens mening är att betrakta som företagshemligt.
- **Genom avtal** – kan du licensiera ett datorprogram eller en affärsmetod. Avtalet kan bland annat reglera användarrätten och ägarförhållande.

Vill du veta mer?

På vår webbplats, www.prv.se, kan du läsa mer om patent, varumärken och design med mera. Där kan du också använda våra e-tjänster, söka i våra register och databaser och ladda ner informationsmaterial.

Patent- och registreringsverket (PRV) ger skydd och ensamrätt till tekniska idéer, varumärken och design. Vi ger dig möjlighet att byta ditt personnamn och skaffa utgivningsbevis för tidskrifter. Vi erbjuder uppdragstjänster och kurser inom alla våra områden. PRV är en avgiftsfinansierad statlig myndighet som finns i Stockholm och Söderhamn med cirka 450 medarbetare.